

Regelwerk Oldschool Bewerb

Gespielt wird Oldschool mit dem HCKB, ohne Mitte-Tore, ohne Snakes und ohne Pins!

Ausführlicher bedeutet das:

1.) Mittetore zählen nicht, hierbei geht es um die Schusskraft, dh. auch abgefälschte Mitteschüsse zählen nicht.

1.1.) Im Falle eines Mittetores, bekommt derjenige den Ball auf die 5, der die letzte Auflage hatte.

1.2.) Eigentore mit der Mitte zählen.

1.3.) Wenn ein Block mit der Mitte in einem Tor resultiert, so zählt dies (Bspw. ein Verteidigerschuss, der nach einem Mitteblock zurück ins Tor geht).

1.3.1.) Hierbei darf der Mittespieler allerdings keine Schussbewegung mit der 5 durchgeführt haben.

2.) Zwicken ist nicht erlaubt, somit kein Pin, Back-Pin oder Snake;

2.1.) Nachdem ein Ball gezwickt wurde, darf mit derselben Figur nicht geschossen werden, mit jeder anderen Figur allerdings schon. (zB ein "Einser" aus geklemmter Start-Position)

Ansonsten gilt das ITSF-Regelwerk.

Oldschool will be played with the HCKB, 5-Bar-Goals is not allowed to score, no Snakeshot, no Pinshot!

in detail:

1.) 5-Bar-Goals doesn't score, even if the ball hits another Figure – the Shot-Power counts.

1.1.) In Case of a 5-Bar-Goal, the Player who had the last kick-off will receive the Ball on the 5-Bar

1.2) Own Goals from the 5-Bar will count.

1.3) If the 5-Bar blocks a Shot-Attempt, the goal will count (for example, if a 2-Bar-Shot drops back into the Goal from the 5-Bar).

1.3.1) In this case the Player with the blocking 5-Bar is not allowed to make a shot-move.

2.) Pinning the Ball is not allowed – no Pinshot, no Backpinshot, no Snakeshot.

2.1.) After the ball was pinned it is not allowed to shoot with the Figure before the Ball hit another Figure (for example a Pushkick beginning from pinned position is allowed).

Apart from the ITSF-Rules take effect.