

## Regeln Goalie War

Die Auflage wird durch Hinlegen des Balles im Bereich der 2-er Reihe durchgeführt.

Nach Bereitschaft der Spieler muss der Ball vor einem Schussversuch mindestens 2 Spieler berühren und darf erst mit der 3. Berührung geschossen werden. Das Zeitlimit liegt bei 15 Sekunden im gesamten Verteidigungsbereich.

Der Ball darf vor einem Schuss nicht länger als 5 Sekunden gestoppt oder eingeklemmt werden, ansonsten muss vor einem Schussversuch der Ball mindestens 2 Spieler berühren und darf erst mit der 3. Berührung geschossen werden.

Ein Ball, welcher die Stangen, Spieler, Seitenwand (Bande) des Tisches oder Gummistopfen in der Mitte des Spielfeldes trifft und zum Schützen zurückprallt, erhält der Verteidiger.

Maßgeblich ist hierfür die Schussrichtung und der schon abgegebene Schuss in Richtung Verteidigung. Wenn der Ball in der Mitte des Tisches liegen bleibt, verliert jener Spieler den Besitz des Balles, welcher ihn als letzter in seinem Verteidigungsbereich hatte, d.h.: verliert der Schütze den Ball aus seinem Bereich, erhält ihn der Verteidiger, andererseits wehrt der Verteidiger einen Schuss ab, kann den Ball aber nicht in seinem Verteidigungsbereich halten, erhält der Schütze den Ball.

Ein geschossener Ball, der gleich von den Mittelfiguren oder Stangen zurückprallt und in das Tor des schießenden Spielers geht, wird als Tor gezählt.

Bei Aus-Bällen erhält jener Spieler das Auflagerecht, welcher es zuletzt hatte.

## Rules Goalie War

The serve begins by putting the ball into play from the two-man rod. The player serving the ball must follow the ready protocol.

The possession of the ball is limited to 15 seconds.

It's not allowed to shoot a ball that rested longer than 5 seconds. If the ball rests longer than 5 seconds you again have to advance the ball from one figure to a second figure. After contacting the second player figure, the ball may be directly advanced by any other player figure.

If a ball hits the rod, a player or the sidewall after a shot and jumps back to the shooting player, the defending player gets the ball.

If a player loses possession of the ball the opponent gets the ball.

If a ball hits a rod or a player figure and jumps straight back into the goal of the shooting player, the goal counts for his opponent.

If a ball is off the table the player who had the last serve, serves the ball again.